

Verificación independiente de la funcionalidad de IPsec en FreeBSD

Resumen

Has instalado IPsec y parece estar funcionando. ¿Cómo lo sabes? Describo un método para verificar de forma experimental que IPsec está funcionando.

Tabla de contenidos

| | |
|--|---|
| 1. El Problema | 1 |
| 2. La Solución | 1 |
| 3. El Experimento | 2 |
| 4. Advertencia | 3 |
| 5. IPsec---Definición | 3 |
| 6. Instalando IPsec | 3 |
| 7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME | 3 |
| 8. Maurer's Universal Statistical Test (tamaño de bloque=8 bits) | 3 |

1. El Problema

Primero, asumamos que has [Instalando IPsec](#). ¿Cómo sabes que está funcionando? ([Advertencia](#)) Claro, tu conexión no funcionará si está mal configurado y funcionará cuando finalmente lo hagas bien. [netstat\(1\)](#) lo mostrará. ¿Pero puedes confirmarlo de forma independiente?

2. La Solución

Primero, alguna información teórica relevante sobre criptografía:

1. Los datos cifrados se distribuyen uniformemente, es decir, tienen una entropía máxima por símbolo;
2. Los datos sin procesar y sin comprimir suelen ser redundantes, es decir, tienen una entropía submáxima.

Imagina que pudieras medir la entropía de los datos que van hacia -y desde- tu interfaz de red. Entonces podrías ver la diferencia entre los datos no cifrados y los cifrados. Esto sería verdad incluso si algunos de los datos en "modo cifrado" no lo estuvieran---ya que el encabezado IP más externo debe estarlo para que el paquete sea enrutable.

2.1. MUST

Ueli Maurer's "Universal Statistical Test for Random Bit Generators"([MUST](#)) calcula rápidamente la entropía de una muestra. Utiliza un algoritmo de tipo compresión. [Maurer's Universal Statistical Test \(tamaño de bloque=8 bits\)](#) para una variante que mide trozos sucesivos (~ un cuarto de megabyte) de un fichero.

2.2. Tcpdump

También necesitamos una forma de capturar datos de red en crudo. Un programa llamado [tcpdump\(1\)](#) te permite hacer esto si tienes configurado el interfaz *Berkeley Packet Filter* en tu [src/sys/i386/conf/KERNELNAME](#).

El comando:

```
tcpdump -c 4000 -s 10000 -w dumpfile.bin
```

capturará 4000 paquetes en crudo y los guardará en *dumpfile.bin*. Se capturarán hasta 10,000 bytes por cada paquete en este ejemplo.

3. El Experimento

Aquí está el experimento:

1. Abre una ventana a un host IPsec y otra ventana a un host inseguro.
2. Ahora arranca [Tcpdump](#).
3. En la ventana "segura", arranca el comando UNIX® [yes\(1\)](#), que mostrará continuamente el carácter **y**. Después de un rato, páralo. Cambia a la ventana insegura y ejecútalo de nuevo. Después de un rato, páralo.
4. Ahora ejecuta [Maurer's Universal Statistical Test \(tamaño de bloque=8 bits\)](#) en los paquetes capturados. Deberías ver algo como lo que se muestra a continuación. El punto importante en que fijarse es que la conexión segura tiene un 93% (6.7) de los valores esperados (7.18) y que la conexión "normal" tiene un 29% (2.1) de los valores esperados.

```
% tcpdump -c 4000 -s 10000 -w ipsecdemo.bin
% uliscan ipsecdemo.bin
Uliscan 21 Dec 98
L=8 256 258560
Measuring file ipsecdemo.bin
Init done
Expected value for L=8 is 7.1836656
6.9396 -----
6.6177 -----
6.4100 -----
```

```
2.1101 -----
2.0838 -----
2.0983 -----
```

4. Advertencia

Este experimento muestra que IPsec *parece* estar distribuyendo los datos de la carga útil *uniformemente*, como debe hacerlo el cifrado. Sin embargo, el experimento aquí descrito *no puede* detectar muchas de las posibles fallas del sistema (para los cuales no tengo evidencias). Esto incluye la generación o intercambio de claves deficientes, datos o claves visibles para otros, uso de algoritmos débiles, subversión del kernel, etc. Estudia el código; conoce el código.

5. IPsec---Definición

Extensiones de seguridad del Protocolo de Internet para IPv4; requerido para IPv6. Un protocolo para negociar el cifrado y la autenticación a nivel de IP (host a host). SSL solo protege un socket de aplicación. SSH protege solo el login. PGP protege un archivo o mensaje específico. IPsec encripta todo entre dos hosts.

6. Instalando IPsec

La mayoría de las versiones modernas de FreeBSD tienen soporte para IPsec en su código fuente. Así que tendrás que incluir la opción **IPSEC** en la configuración del kernel y después de recompilar y reinstalar, configurar conexiones IPsec utilizando el comando [setkey\(8\)](#).

En el [FreeBSD Handbook](#) se proporciona una guía completa sobre cómo ejecutar IPsec en FreeBSD.

7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME

Esto necesita estar en el fichero de configuración del kernel para poder capturar datos de red con [tcpdump\(1\)](#). Asegúrate de ejecutar [config\(8\)](#) después de añadir esto y recompilar y reinstalar.

```
device bpf
```

8. Maurer's Universal Statistical Test (tamaño de bloque=8 bits)

Puedes encontrar el mismo código en [este enlace](#).

```
/*
ULISCAN.c  ---blocksize of 8
```

1 Oct 98
1 Dec 98
21 Dec 98 uliscan.c derived from ueli8.c

En esta versión se han quitado // comentarios por el cc de Sun

This implements Ueli M Maurer's "Universal Statistical Test for Random Bit Generators" using L=8

Accepts a filename on the command line; writes its results, with other info, to stdout.

Handles input file exhaustion gracefully.

Ref: J. Cryptology v 5 no 2, 1992 pp 89-105
also on the web somewhere, which is where I found it.

-David Honig
honig@sprynet.com

Usage:
ULISCAN filename
outputs to stdout

*/

```
#define L 8
#define V (1<<L)
#define Q (10*V)
#define K (100 *Q)
#define MAXSAMP (Q + K)
```

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    FILE *fptr;
    int i,j;
    int b, c;
    int table[V];
    double sum = 0.0;
    int iproduct = 1;
    int run;
```

```
extern double log(/* double x */);
```

```
printf("Uliscan 21 Dec 98 \nL=%d %d %d \n", L, V, MAXSAMP);
```

```

if (argc < 2) {
    printf("Usage: Ulsican filename\n");
    exit(-1);
} else {
    printf("Measuring file %s\n", argv[1]);
}

fptr = fopen(argv[1], "rb");

if (fptr == NULL) {
    printf("Can't find %s\n", argv[1]);
    exit(-1);
}

for (i = 0; i < V; i++) {
    table[i] = 0;
}

for (i = 0; i < Q; i++) {
    b = fgetc(fptr);
    table[b] = i;
}

printf("Init done\n");

printf("Expected value for L=8 is 7.1836656\n");

run = 1;

while (run) {
    sum = 0.0;
    iproduct = 1;

    if (run)
        for (i = Q; run && i < Q + K; i++) {
            j = i;
            b = fgetc(fptr);

            if (b < 0)
                run = 0;

            if (run) {
                if (table[b] > j)
                    j += K;

                sum += log((double)(j - table[b]));

                table[b] = i;
            }
        }
}

```

```

if (!run)
    printf("Premature end of file; read %d blocks.\n", i - Q);

sum = (sum/((double)(i - Q))) / log(2.0);
printf("%4.4f ", sum);

for (i = 0; i < (int)(sum*8.0 + 0.50); i++)
    printf("-");

printf("\n");

/* refill initial table */
if (0) {
    for (i = 0; i < Q; i++) {
        b = fgetc(fp);
        if (b < 0) {
            run = 0;
        } else {
            table[b] = i;
        }
    }
}
}
}

```